



Aufbauplan Turnmaxis

Station	Unterwegs mit Pippi Langstrumpf	Gerätebedarf für den Aufbau einer Station (bei mehrfach Aufbau: Anzahl der Geräte beachten, siehe Anzahlspalte)	Bild	Beschreibung	Anzahl Aufbauten	Anzahl Karri je Station	Bewertung	
1	Wie heiße ich?	6 Hüpfsäcke 1 langes Seil Namen einzelnen ausgedruckt und laminiert		Die Kinder bekommen einen Namen von Pippi (Pippilotta Viktualia Rollgardina Pfefferminz Efraimstochter Langstrumpf) und müssen sich diesen und die richtige Reihenfolge merken. Danach hüpfen sie mit den Säcken über das Seil zu B und stellen sich dort auf (richtige Reihenfolge). Die Kinder müssen den Namen auch laut aufsagen.	2	1	Punkte: (Max. Punktzahl 8) Die Gruppe die beim 1. Versuch alles richtig macht, bekommt einen Bonus (+2 Punkte). Jede Mannschaft hat 2 Versuche.	um so höher die Punktzahl, um so besser
2	Im Goldrausch	1 Schwebebalken 1 Kästchen 1 Weichbodenmatte 6 Angeln Goldtaler mit magnetischen Plättchen		Alle 6 Kinder verteilen sich auf dem Balken. Anschließend haben sie 30sec. Zeit, so viele Taler wie möglich zu angeln.	1	1	Punkte Pro Taler einen Punkt.	um so höher, um so besser
3	Großer Onkel	1 Bodenläufer 1 kleines Kästchen 3 Kleine Matten		Jedes Kind turnt folgende Übung: Begonnen wird im Stehen. Senken in den Hockstand, Hände aufstützen und in den Grätschsitz sitzen, mit Schwung zurück in die Hocke, aufstehen, im Zehenspitzenang bis zum Ende gehen, Fersen absetzen, Absprung Streckesprung. Punkte: 3 Punkte: Saubere und gespannte Ausführung 2 Punkte: Spannungsverlust 1 Punkt: Übungsstelle vergessen	2	1	Punkte Max. 18 Punkte Min. 6 Punkte	um so höher die Punktzahl, um so besser
4	Unterwegs mit dem großen Onkel	6 Steppbretter 2 Reckstangen 4 Pylonen 8 Pylonenringe (Saturnringe) 4 Gymnastikstangen 2 Reifen 2 Kastendeckel 2 Steckenpferde		Die Mannschaft muss den Parcours mit dem Steckenpferd als Staffelspiel durchlaufen.	1	1	Zeit	je kürzer die Zeit, desto besser
5	Putztag	1 Bodenläufer 12 Frisbees Kuscheltiere, Sandsäckchen, Tennisringe, Dosen, Bierdeckel, Korken, Bälle, Socken, Wäscheklammern, kleine Handtücher, Putzschwämmchen, etc.		Jedes Kind stellt je einen Fuß auf eine Frisbeescheibe (die Frisbee ist umgedreht). Die Kinder verteilen sich auf dem Läufer zwischen den Gegenständen. Auf das Startsignal müssen dann alle 6 Maxis den Läufer "säubern", in dem die Gegenstände vom Läufer geschubst werden. Es dürfen keine Hände benutzt werden.	1	1	Zeit	je kürzer die Zeit, desto besser
6	Abhängen mit Herrn Nilson	1 Barren 2 Matten 2 Kästchen Luftballons oder Softbälle		Staffelspiel: Kind A hängt sich an den Holmen mit einem Ball/ Luftballon zwischen den Füßen und hängt sich zu Kind B. Kind B sollte schon hängen wenn Kind A den Ball übergibt. Kind A entfernt sich schnell, so dass Kind B weiter machen kann. Falls der Ball/ Luftballon bei der Übergabe herunter fällt darf das Kind A helfen beim "Einklemmen" es Balles.	2	1	Zeit	je kürzer die Zeit, desto besser